**Положение**

**о проведении районной командной игры "Маршрут Победы",**

**посвященной 75-летию Победы в Великой Отечественной войне**  
  
**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения районной командной игры «Маршрут Победы» и условия участия в нём.

1.2. Организаторы командной игры «Маршрут Победы» – Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Новоржевский Дом детского творчества» и Новоржевская районная общественная детская организация «ЮНИК».

**2. Цели и задачи**

2.1. Цель формирование интереса у обучающихся к изучению истории Отечества и родного края, воспитания у них чувства патриотизма и гражданственности

2.2. Задачи:

* повышение уровня знаний, умений и навыков подростков по основам безопасности жизнедеятельности, основам военной службы, прикладной физической подготовки;
* развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
* психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях.

**3. Участники игры.**

3.1. В игре могут принять участие команды классов общеобразовательных организаций, юнармейских отрядов, отрядов и объединений общеобразовательных школ, из обучающихся 5-8 классов.

3.2. Количество участников в команде 5 человек, включая капитана.

**4. Содержание и порядок проведения**

Командная игра проводится по 4 видам испытаний:

1. Конкурс "Ратные страницы Отечества" (с 27 января по 10 февраля 2020 года)

2. конкурс "Видеовизитка" (с 17 февраля по 16 марта 2020 года)

3. соревнование "Огневой рубеж" (апрель)

4. военно-спортивная игра на местности "Дорога победителей" (май)

Конкурсы и соревнования проводятся в соответствии с описанием видов конкурсов и соревнований, изложенных в Приложении № 2 к настоящему Положению.

**5. Порядок и сроки подачи заявок**

Предварительные заявки на участие в командной игре «Маршрут Победы» (Приложение № 1) направляются в Новоржевский ДДТ в срок до **20 января 2020 года** по электронной почте [org538@pskovedu.ru](mailto:org538@pskovedu.ru)

Телефон для справок: 22775, Трофимова Т.В., Иванова Н.В.

**6. Определение результатов и награждение**

Определение результатов игры осуществляется согласно критериям оценок, указанных в описании видов конкурсов и соревнований (Приложение №2).

Победителем командной игры «Маршрут Победы» становится команда набравшая наименьшее количество мест по сумме всех испытаний. При равенстве мест приоритет отдается команде, набравшей наибольшее количество баллов в военно-спортивной игре «Дорога победителей».

Команды, не принявшие участие в отдельных испытаниях, получают последнее место и 2 штрафных балла

Все команды, принимающие участие в игре, награждаются грамотами и памятными сувенирами.

Приложение 1

**ЗАЯВКА**

**на участие в командной игре "Маршрут Победы"**

Наименование образовательной организации (в соответствии с уставом):

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Название команды:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель команды (Ф.И.О. полностью, место работы, должность): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Телефон:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| N п/п | Ф.И.О. (полностью) | Класс |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |

Приложение 2.

**Описание видов конкурсов и соревнований**

**1. Конкурс "Ратные страницы истории Отечества"** (с 27 января по 10 февраля 2020 года)

Конкурс проводится в форме интернет-викторины.

Каждой команде предлагается ответить на вопросы, по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;

- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;

- награды периода Великой Отечественной войны и их статус;

- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;

- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;

- история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем, первые Герои Советского Союза);

- история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем, Герои Российской Федерации);

- полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);

- общая статистика по героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);

- трижды и дважды герои Советского Союза;

- города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

- маршалы Советского Союза.

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

**2. Конкурс "Видеовизитка"**

Конкурс видеороликов, презентаций на предложенную тематику. Конкурс оценивается отдельно (по номинациям).

Общая тема работ:

- "История родной земли, опаленная войной";

- "Представление военно-патриотической работы (в школе, классе, городе)".

Номинация «Видеоролик»: команды самостоятельно или с привлечением специалистов изготавливают видеоролик.

Технические требования к видео:

* формат: AVI, MOV, MPEG, MP4, WMV;
* длительность не более 3-х минут.

Номинация «Презентация»:

* презентация выполняется в форме слайд-шоу, состоящего не менее из 15 основных слайдов по теме;
* слайды должны быть выстроены в определенной логической последовательности, которая должна соответствовать творческому замыслу (сценарию) конкретной работы;
* работы представляются в виде файла ppt, pttx (для воспроизведения Power Point);
* первый слайд работы представляет название работы, название учреждения, класс;
* последний слайд – ссылки на используемые источники;
* приветствуется звуковое сопровождение

Критерии оценки:

* соответствие работы заявленной теме;
* соблюдение технических требований;
* аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления, информативность, структура, последовательность и логичность построения событий, законченность работы;
* оригинальность (новизна, идея);
* эстетичность работы (общее эмоциональное восприятие);
* степень участия команды;
* использование звукового оформления

Оценка по каждому критерию осуществляется по 5-балльной шкале. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем критериям.

Готовый конкурсный материал отправляется организаторам по адресу электронной почты: org538@pskovedu.ru, с пометкой "Видеоролик" не позднее **16 марта 2020 года**.

**3. Соревнование «Огневой рубеж»**

Участвует вся команда. Дата проведения будет сообщена позже.

Соревнования состоят из 2-х этапов.

1-й этап **«Меткий стрелок»** (стрельба из пневматической винтовки из положения лежа).

Дистанция 7 - 10 метров. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

2-й этап – Конкурсы на знание техники времен ВОВ

**«Оружейная»** — на этом этапе команде предстоит знание орудий ВОВ.

**«Шифровка»** — на этом этапе команде предстоит, как настоящим разведчикам расшифровать донесение.

**«Военная техника»** — на этом этапе команде предстоит знание военной техники времён Великой Отечественной войны.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды на конкурсах, является итоговым результатом команды.

Побеждает команда набравшая, наибольшее количество баллов по сумме всех баллов на этапах.

**4. Игра на местности «Дорога победителей»**

Тактическая игра на местности "Дорога победителей" (далее - тактическая игра) предполагает коллективные действия (участвует вся команда).

Подробное описание игры будет размещено за месяц до проведения.

Участники должны уметь совершать марш в пешем порядке по маршруту (легенде) в район сосредоточения, ориентироваться на местности, определять азимут, высоту и расстояние. При совершении марша быть в готовности действовать при нападении противника (выполнение команд "вспышка слева, справа" и т.п.), преодолеть участок зараженной местности, оказать доврачебную помощь пострадавшему и выполнить транспортировку пострадавшего в безопасный район. Форма одежды полевая с длинным рукавом, в головных уборах. Каждый участник должен при себе иметь противогаз.

Командиру команды необходимо при себе иметь компас, блокнот, карандаш, аптечку, часы.

Победителем считается команда, которая совершит марш за наименьшее время с учетом штрафного времени.

Штрафы (количество секунд, прибавляемое к общему времени):

* совершение движения по маршруту не в составе группы (расстояние между участниками более 10 м) - 30 сек.;
* неверное определение азимута - 30 сек.;
* неверное определение расстояния - 30 сек.;
* неверное определение высоты - 30 сек.;
* невыполнение действий при нападении диверсионной группы - 60 сек.;
* отсутствие противогаза на участнике в "зараженной" местности - 30 сек.;
* неверное оказание медицинской помощи раненому - от 10 до 60 сек.;
* отсутствие транспортировки раненого - 60 сек.